

SCHEDA BANDO

Titolo

Programma LIFE per l'ambiente e il clima –New European Bauhaus

Numero di riferimento

LIFE-2024-SAP-ENV-ENVIRONMENT

Budget

8 milioni di euro

Obiettivo del programma LIFE

Il programma LIFE è il programma di finanziamento dell'UE per l'ambiente e per il clima e uno dei principali contributori del Green Deal europeo. LIFE mira a:

- ✓ trasformare l'UE in una società equa e prospera, con un'economia moderna, efficiente sotto il profilo delle risorse e competitiva, in cui non vi siano emissioni nette di gas serra nel 2050 e in cui la crescita economica sia disaccoppiata dall'utilizzo delle risorse
- ✓ proteggere, conservare e valorizzare il capitale naturale dell'UE e proteggere la salute e il benessere dei cittadini dai rischi e dagli impatti legati all'ambiente e al clima.

Priorità e obiettivi

Il bando tematico di LIFE sulla New European Bauhaus finanzia progetti che sperimentino nuove soluzioni per l'attuazione del NEB, e che siano focalizzati su almeno una delle seguenti tematiche:

- riduzione olistica degli impatti ambientali dei nuovi edifici;
- distretti circolari che prevedono la creazione di catene di valore circolari per stimolare le economie urbane, producendo al contempo una rigenerazione urbana e territoriale;
- mantenimento o ripristino della biodiversità che contribuiscono all'attuazione del Nuovo Bauhaus Europeo. Ciò include, ad esempio, la dimostrazione di pratiche rispettose della biodiversità per l'isolamento energetico degli edifici, approcci architettonici innovativi per la fauna selvatica, ecc.

Candidati eleggibili

Il bando è aperto alla partecipazione di persone giuridiche, inclusi i membri della comunità del New European Bauhaus, tra cui aziende, università, enti di formazione, associazioni, e consorzi pubblico-privati.

Durata dei progetti

Tra 24 e 120 mesi

Entità del finanziamento

Tra 2 e 5 milioni di euro (60% del costo totale del progetto)

Scadenza

19 settembre 2024

Saperne di più

[EU Funding & Tenders Portal \(europa.eu\)](https://europa.eu)